

Squash

La compétition se tiendra selon les règles générales des jeux et celles de la fédération mondiale de squash pour le jeu en simple.

1. Chaque équipe comprends un minimum de trois hommes et maximum de quatre hommes et une femme, plus un de réserve en option. Un des joueurs agira en tant que capitaine. Durant toute rencontre, une équipe doit jouer comme si quatre hommes et une femme étaient présents. Toute combinaison manquante sera perdue.
2. Comptage en 11 points « directs » (Point-a-Rally Scoring to 11). Chaque joueur peut marquer le point. Le serveur, s'il gagne l'échange, marque un point et conserve le service. Le receveur, s'il gagne l'échange, marque 1 point et devient serveur.
3. Le joueur qui marque le premier 11 points gagne le jeu sauf si le score était de 10 partout. Dans ce cas, le jeu continue jusqu'à ce qu'un des joueurs mène de 2 points (tie-break)
4. Une partie se joue au meilleur de trois jeux
5. Un joueur ne peut jouer pour plus d'une équipe
6. Avant chaque rencontre, les capitaines des deux équipes devront échanger leurs fiches d'équipe, selon leur classement, montrant quels joueurs sont prévus pour quels matchs. En conséquence, aucune substitution n'est autorisée, sauf si un joueur tombe malade, est blessé ou ne s'est pas présenté au match pour lequel il ou elle était programmé.
7. Une fois la rencontre programmée, le retrait d'une des équipes sera compté comme une victoire pour l'équipe adverse par défaut: 11-0, 11-0.
8. Chaque rencontre consiste en quatre matchs en simple masculins et un match en simple féminin
9. La compétition consistera en un tour seulement et chaque équipe jouera contre chaque autre équipe. Au cas où beaucoup d'équipes participeraient, les jeux seront joués en deux groupes. Les demi-finales seront jouées entre A1 et B2 et entre A2 et B1, et la finale sera jouée entre les gagnants de ces rencontres. Les meilleurs 3-4 équipes des jeux précédents seront classifiées selon leurs résultats des AIG précédents. L'organisation hôte établira le programme des rencontres en accord avec le paragraphe 11 des règles générales des jeux. La composition finale des groupes dépendra de la disponibilité des courts.
10. En cas d'égalité dans un groupe donné, le nombre de sets et si nécessaire le nombre de points seront les facteurs décisifs.
11. A la fin de la rencontre, l'arbitre chef communiquera les résultats par écrit au coordinateur de la discipline avec la fiche de match signée par les capitaines d'équipe.
12. L'organisation hôte fournira le service d'un arbitre chef pour noter les résultats et résoudre tout désaccord. Les décisions du chef arbitre ne seront pas contestables
13. L'organisation hôte désignera un arbitre pour chaque match, et pour cela pourra faire appel à des joueur non engagés dans un match
14. L'organisation hôte fournira les balles à point jaune règlementaires.